



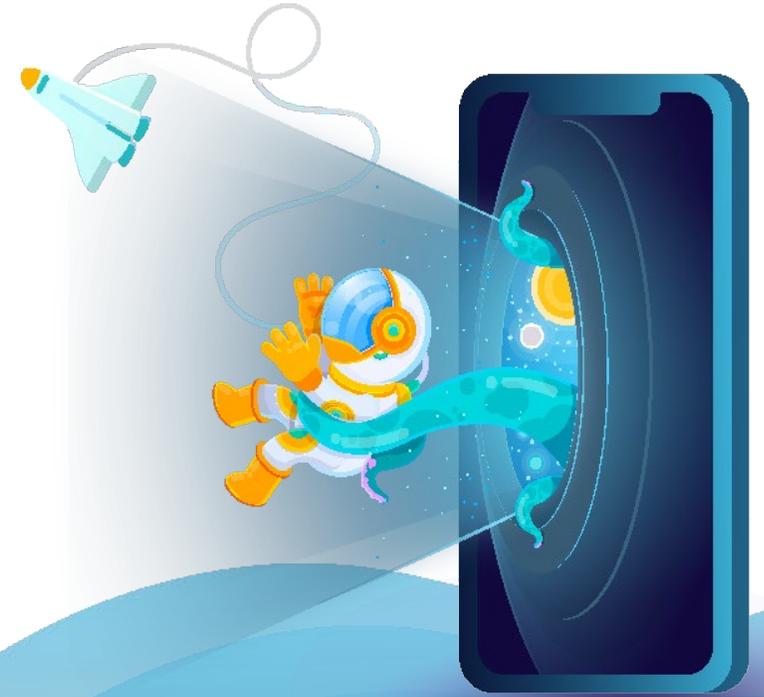
經濟部產業發展署  
Industrial Development Administration  
Ministry of Economic Affairs



# 2025 通訊大賽- Mobileheroes Global

-競賽說明-

報名截止日| 2025年 6月30日(一) 12:00pm



# 通訊大賽策略與使命

## 發掘人才

- 自2002年產業發掘人才、注入新能量

## 動態訂定

- 根據產業發展脈動
- 動態訂定競賽主題

## 產業合作

- 超過10,000名優秀人才
- 透過本競賽平台進入產業服務或與找到生態系夥伴

## 概念 → 實作

- 提高作品變產品、產品變商品之可行性

## 廣大業界支持

- 當年度議題制定、獎金來源、業師、評審均來自產業界，接軌業界實際需求

## 鼓勵跨領域合作

- 近年來以5G、AI、永續為主題，包含傳產數位化、健康、農業、教育等跨領域應用，透過ICT解決既有問題

主辦單位：



執行單位：



贊助企業：



合作夥伴：



2025年合作企業

# 依產業脈動設計主題 參賽數穩定成長

2002-2005	無線通訊軟體&外觀設計	1,349人 (4年加總)	→台灣手機產業興起
2006-2008	天線設計	427人 (3年加總)	→3G手機興起
2009-2011	Android	842人 (3年加總)	→智慧型手機興起
2012-2013	使用者體驗	1,426人 (2年加總)	→使用者體驗受重視
2014-2014	<b>首度 四賽合一</b>	1,024人 (334隊)	→穿戴式暨物聯網興起
2015-2017	持續 四賽合一	1,055人 (400隊)	→ <b>首度舉辦智慧城市競賽</b> →物聯網應用趨於成熟
2018-2020	使用者體驗	2,114人 (3年加總 / 874隊)	→聚焦物聯網及5G應用
2021-2024	<b>5G、IoT、AI、ESG</b>	2,486人 (4年加總 / 1500隊)	→5G、AI 與 ESG 等領域， 持續結合、發展

**2025 通訊大賽** 邁入第24年

① Mobileheroes Global

② 通訊天線系統設計競賽



# 2025競賽—重要時程



即日起~6月30日

線上報名

7月22日

書審 選出 Top 20

7月30日

Virtual Pitch 選出 Top 10

8月 - 9月

Top 10 參與培訓輔導等業界資源

10月20 - 21日

- 企業參訪
- 參加5G Summit

10月22日

決賽 選出 Top 3  
頒獎典禮、成果展示、企業媒合、媒體曝光



註:主辦單位保有視實際情況需要，調整各項時程之權利。

# 2025競賽 — 參賽規則 (1/2)

## 競賽主題

### The adoption of 5G networks is required.

- Utilizing 5G networks to AI or Large Language Model (LLM) in the field of telecommunications (ex. ESG, CSR, Network Management)
- Internet of Things (Industrial, Retail, Healthcare, Transportation, etc.)

## 競賽語言

- 英文

## 篩選機制

- 線上書審選出 20 隊 (Top 20)
- 線上見面會 Virtual Pitch 選出 10 隊 (Finalists) (以英文present)
- 實體決賽 10 隊選出前 3 名(以英文present)

## 參賽資格

- 不限國籍，高中學生(或同等學歷以上)與社會人士、新創與企業內部新興創意團隊，皆可報名參加
- 需提出 Pitch Deck (需包含於臺灣或其它國際地區之拓展、行銷規劃)、與服務/產品說明影片(產品需為穩定且可執行的Prototype)
- 以上資料需以英文撰寫

註: 主辦單位有權利視報名與入圍數量、團隊品質調整獎項內容



# 2025競賽 — 參賽規則 (2/2)

## 評分重點

### ■ 創新性

- 指參賽作品為目前市場上尚未出現，並改善甚至解決現有的問題
- 或參賽作品可以改善現有產品/服務不足之處

### ■ 創新性技術成熟度

- 作品所提出之應用服務，是否目前技術確實已可達成，且團隊確實具備相關技術與專業知識

### ■ (在臺灣)合作、商轉可行性

- 指參賽作品未來有機會找到臺灣合作夥伴、或其服務於臺灣具商業發展潛力

### ■ 未來性/永續性

- 參賽作品是否提出未來規劃，是否能於實際場域運作/永續發展，並提出相關佐證資料/數據

## 獎金與獎項

- Gold Medal Award 3萬美金
- Merit Award 2萬美金
- Judges Award 1萬美金

## 其它非獎金資源

- 商業培訓 (Top 10)
- 來台贊助企業參訪 (Top 10)
- 國際媒體平台露出 (Top 3)



# 10月決賽入圍隊伍行程

Day 1  
10/20

**上午&下午**：邀請團隊參加 5G Summit活動，提供與台灣ICT產業、頂尖網通廠見面交流機會

Day 2  
10/21

**上午&下午**：安排團隊參訪行程（如工研院等）、至贊助企業訪問、b2b會議（依企業需求安排）

Day 3  
10/22

**上午**：Top 10入圍隊伍決賽 (不公開)

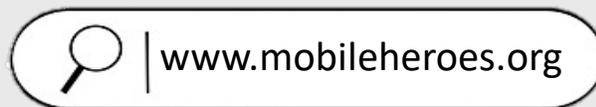
**下午**：頒獎、展示、交流

**頒獎典禮邀請對象**：通訊大賽官方代表、評審團、贊助企業、媒體、資通訊相關企業、創投單位、國際加速器、駐台代表



# 2025通訊大賽- Mobileheroes Global

更多資訊



Contact:

- 劉騏源
  - E-mail: [itriB20289@itri.org.tw](mailto:itriB20289@itri.org.tw)
- 蔡佳穎 Doris Tsai
  - E-mail : [Doristsai@itri.org.tw](mailto:Doristsai@itri.org.tw)

# 附件



# 2024 通訊大賽頒獎典禮與成果展示



贊助廠商重量級長管頒獎勉勵優秀團隊  
成果展示及媒合露出，增加團隊曝光，鏈結更多資源



Mosaic Venture Lab  
共同創辦人爐邊談話



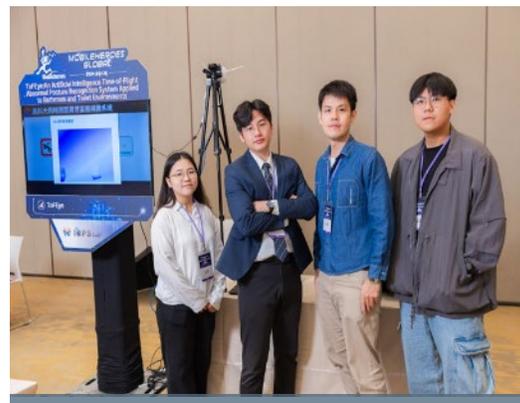
優秀團隊上台pitch



成果展示交流體驗



參賽團隊相互交流



展示區團隊作品



電子媒體 / 平面新聞 / 電視新聞  
行銷曝光



# 舉辦國際賽 招募國際團隊參與交流

2020~2024吸引超過 37 個 國家組隊參賽

## 2021

加拿大團隊頒獎典禮  
現場連線畫面 (冠軍)



德國團隊頒獎典禮現  
場連線畫面 (亞軍)



## 2023

國際賽團隊與贊助企業  
簽署合作備忘錄



首次國際賽團隊實體參加頒獎典禮



## 2022

加拿大團隊線上  
領獎畫面 (冠軍)



台灣團隊線上領  
獎畫面 (亞軍)



團隊育成輔導培訓



## 2024

Top 3  
頒獎典禮領獎畫面

